



Câmara Municipal De Vereadores De Garanhuns Gabinete Ver. Matheus Martins

REQUERIMENTO

Protocolado em 24/03/2025 09:14:39

Ementa: ao Poder Executivo Municipal, através da Secretaria competente, que seja construído, Centro Esportivo, no bairro Dom Helder Câmara (cohab III), neste Município.

campo reservado



Aprovado por Unanimidade
 em Uma
 dia 25 de 03 de 2025
 S. Martins
 PRESIDENTE

SENHOR PRESIDENTE

Requeremos à Mesa, após ouvido o Plenário, e cumpridas às formalidades regimentais, que seja formulado um veemente apelo ao Chefe do Poder Executivo Municipal **Sr. Sivaldo Albino**, no sentido de, através da Secretaria competente, que seja construído, Centro Esportivo, no bairro Dom Helder Câmara (cohab III), neste Município.

Caso aprovado o presente requerimento, solicitamos que seja dado conhecimento, à autoridade mencionada; à todas secretarias competentes, bem como a imprensa local.

JUSTIFICATIVA

Justifica-se o presente Requerimento pela necessidade de construção do centro esportivo, devido os seus benefícios sociais para toda comunidade, a instalação é de grande importância para toda população local, e seus benefícios abrangem diversas esferas, tanto sociais, quanto ambientais. Muitos centros esportivos oferecem programas educacionais que ensinam sobre nutrição, saúde e a importância da atividade física, contribuindo para a formação de hábitos saudáveis desde a infância. Em resumo, os centros esportivos são fundamentais para a promoção da saúde, inclusão social, desenvolvimento de habilidades e fortalecimento da comunidade, além de contribuírem para a formação de uma sociedade mais ativa e saudável. Portanto, a instalação da presente reivindicação, é um investimento que pode trazer múltiplos retornos à comunidade, contribuindo para a qualidade de vida das crianças, jovens adultos e idosos.

PLENÁRIO VEREADOR ÁLVARO BRASILEIRO VILA NOVA EM _____ DE MARÇO DE 2025

Garanhuns/PE, 24 de Março de 2025

Matheus Santos Martins De Araujo

Vereador(a)

Comunicado pelo ofício N

em 06/05/2025

op 107 09 353

