



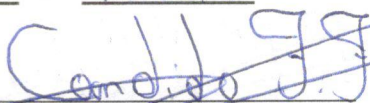
# Câmara Municipal de Garanhuns

## Gabinete do Vereador Johny Albino

### Requerimento

Protocolado sob o N° 281/1°

Em 10 de maio de 2022



Funcionário

Candido Ferreira Freitas  
Câmara Municipal de Garanhuns  
Código Legislativo - Mat.: 973

Senhor Presidente:

REQUEREMOS, à Mesa, após ouvido o Plenário, e cumpridas às formalidades regimentais, que seja formulado uma solicitação ao Chefe do Poder Executivo Municipal, em nome do Prefeito, Sr. Sivaldo Albino, a adoção das medidas necessárias para viabilizar a instalação de um *Playground* na Praça Padre Matias Lemmens, no bairro da Boa Vista, em frente a Sorveteria Doce Mel, neste Município.

### JUSTIFICATIVA

Justifica-se o presente Requerimento, em virtude de não haver na praça Padre Matias Lemmens nenhum *playground*, brinquedos ou espaços adequados, destinados as crianças que moram e necessitam de um local próprio para o lazer e diversão. Ressalto ainda que o *playground*, estimula e favorece o desenvolvimento de várias valências das crianças, tais como: motoras, sociais, habilidades de comunicação, entre outras. Ter um espaço como esse, permite que os pais tenham a tranquilidade levar seus filhos para se divertir com segurança e tranquilidade.

Caso aprovado o presente requerimento, solicitamos que seja dado conhecimento do mesmo ao Prefeito do Município de Garanhuns Sr. Sivaldo Rodrigues Albino; ao Secretário de Planejamento, Sr. Alexandre Marinho; ao Secretário de Esportes e Juventude, Sr. Carlos Tevano; e a imprensa local.

PLENÁRIO VEREADOR ÁLVARO BRASILEIRO VILA NOVA EM 10 DE MAIO DE 2022

  
SENIVALDO RODRIGUES ALBINO  
(JOHNY ALBINO)  
VEREADOR

Comunicado pelo Ofício N° OP 223 em 13 / 05 / 2022

00494 e 495

  
Funcionário



Aprovado por

em

Em

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de

de