



# Câmara Municipal de Garanhuns

Casa Raimundo de Moraes

Gabinete do Vereador José Juca de Melo Filho (Juca Viana)

## Requerimento

Protocolado sob o N° 257/1º

Em 28 de abril de 2022

  
Candido Ferreira Freitas  
Câmara Municipal de Garanhuns  
Agente Legislativo - Mat.: 973



Aprovado por Raimundo de  
em Limico  
Em 04 de 05 de 2022  
3Ribeiro  
PRESIDENTE

**Ementa:** Requer ao Chefe do Poder Executivo Municipal, através da Secretaria competente, o recapeamento asfáltico, com drenagem das águas servidas, da Rua Luiz da Silva Guerra, no trecho entre as Ruas Luiz Borges e a Rua Mário Lira, no bairro Severiano Moraes Filho (Indiano), neste Município.

Senhor Presidente:

REQUEREMOS à Mesa, ouvido o Plenário e cumpridas as formalidades regimentais, que seja encaminhado ofício ao Excelentíssimo Senhor Prefeito de Garanhuns, Sivaldo Rodrigues Albino, através da Secretaria competente, o recapeamento asfáltico, com drenagem das águas servidas, da Rua Luiz da Silva Guerra, no trecho entre as Ruas Luiz Borges e a Rua Mário Lira, no bairro Severiano Moraes Filho (Indiano), neste Município.

Caso aprovado o presente requerimento, solicitamos que seja dado conhecimento a autoridade mencionada, no endereço: Av. Santo Antônio, 126, Santo Antônio, Garanhuns-PE; bem como, a imprensa local.

### JUSTIFICATIVA

Apresento este Requerimento por visualizar a necessidade da pavimentação asfáltica no trecho da rua supracitada, o que é pleiteado pelos moradores das imediações.


A pavimentação asfáltica da rua é de muita importância para os moradores, gerando qualidade de vida e oportunizando melhor trafegabilidade de veículos e pedestres. Salientando que é um pequeno trecho que falta para aplicar o recapeamento asfáltico na Rua Luiz da Silva Guerra.

Conto com o apoio dos colegas para aprovação deste Requerimento.

PLENÁRIO VER. ÁLVARO BRASILEIRO VILA NOVA, EM \_\_\_\_\_ DE ABRIL DE 2022.

José Juca de Melo Filho (Juca Viana)  
Vereador

Comunicado pelo Ofício N° 09 202 em 05 / 05 / 2022  
00448

  
Funcionário