



# Câmara Municipal de Garanhuns

## Gabinete do Vereador Johny Albino


### Requerimento

Protocolado sob o N° 700/2º

Em 30 de novembro de 2021

  
Funcionário

Candido Ferreira Freitas  
Câmara Municipal de Garanhuns  
Agente Legislativo - Mat.: 973

 Aprovado por Unanidade  
em 30 de 11 de 2021  
Em 30 de 11 de 2021  
Sivaldo  
PRESIDENTE

**Ementa:** REQUER, ao Chefe do Poder Executivo Municipal, que seja feita a pavimentação da Rua Ione Tenório Monteiro, localizada no bairro Francisco Simão dos Santos Figueira, neste Município.

Senhor Presidente:

REQUEREMOS, à Mesa, após ouvido o Plenário, e cumpridas às formalidades regimentais, que seja formulado uma solicitação ao Chefe do Poder Executivo Municipal, em nome do Prefeito, Sr. Sivaldo Albino, que seja feita a pavimentação da Rua Ione Tenório Monteiro, localizada no bairro Francisco Simão dos Santos Figueira, neste Município.

#### JUSTIFICATIVA

Justifica-se o presente Requerimento, em virtude da necessidade da pavimentação asfáltica da Rua Ione Tenório Monteiro, pois mesmo já tendo sido asfaltada, por falta de drenagem e outras falhas no projeto da rua, hoje quase não apresenta resquícios de que lá já houve asfalto, e por conta disso a rua citada se apresenta em um estado precário. Mediante essas informações é de suma importância a pavimentação do local, pois isso acarretará em uma melhora na tráfegabilidade de veículos e pedestres, além de sabermos que falta de infraestrutura pode gerar um aumento na criminalidade e sensação de insegurança por parte de todos que se utilizam desse trecho.

Caso aprovado o presente requerimento, solicitamos que seja dado conhecimento do mesmo ao Prefeito do Município de Garanhuns, Sr. Sivaldo Rodrigues Albino; ao Secretário de Planejamento, Sr. Alexandre Marinho; e a imprensa local.

**PLENÁRIO VEREADOR ÁLVARO BRASILEIRO VILA NOVA EM 30 DE NOVEMBRO DE 2021**

  
SENIVALDO RODRIGUES ALBINO  
(JOHNY ALBINO)  
VEREADOR

Comunicado pelo Ofício N° J.P. 569 em 02/12/2021  
J.W. 1507

Homem da Mesa  
Funcionário