



Câmara Municipal de Garanhuns


Casa Raimundo de Moraes

Gabinete do Vereador José Juca de Melo Filho (Juca Viana)

Requerimento

Protocolado sob o N° 337/1º

Em 29 de junho de 2021


Candido Ferreira Freitas
Câmara Municipal de Garanhuns
Agente Legislativo - Mat.: 973



Aprovado por

Unanimidade
30 de junho de 2021

Ementa: Requer ao Chefe do Poder Executivo Municipal, através do órgão competente, a reforma do Campo do Eldorado, com a implantação da iluminação, no bairro Severiano Moraes Filho (Indiano), neste Município.

Senhor Presidente:

REQUEREMOS à Mesa, ouvido o Plenário e cumpridas as formalidades regimentais, que seja encaminhado ofício ao Excelentíssimo Senhor Prefeito de Garanhuns, Sivaldo Rodrigues Albino, solicitando providências, através do órgão competente, a reforma do Campo do Eldorado, em frente ao Planeta Bola, com a implantação da iluminação, no bairro Severiano Moraes Filho (Indiano), neste Município.

Sendo aprovado o presente requerimento, solicitamos que seja dado conhecimento a autoridade mencionada, no endereço: Av. Santo Antônio, 126, Santo Antônio, Garanhuns-PE; bem como, a imprensa local.

JUSTIFICATIVA

A proposição em tela, objetiva contemplar o anseio das diversas equipes e inúmeros atletas praticantes do futebol, que utilizam aquele espaço esportivo. A realização desta obra de reforma e revitalização surge da necessidade do referido campo contar com uma melhor infraestrutura com iluminação e demais equipamentos para atender a comunidade desportista do Indiano, onde poderão ser realizadas disputas entre equipes do município, inclusive no período noturno, além de outras atividades festivas.

Por se tratar de uma ação de grande importância para a comunidade e também de incentivo a prática de esportes, solicitamos aos nobres pares a aprovação da presente indicação.


PLENÁRIO VER. ÁLVARO BRASILEIRO VILA NOVA, EM 30 DE JUNHO DE 2021.



José Juca de Melo Filho (Juca Viana)
Vereador

Comunicado pelo Ofício N° OP 284 em 05/07/2021

00647



Funcionário